

Regolamento _ Golden Ticket 2

Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è pari al 94,50%
"Golden Ticket 2"

Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

Regole del gioco

Golden Ticket 2 è una videoslot con griglia di gioco 5x5. I simboli scendono nella griglia per formare combinazioni vincenti. Le vincite si ottengono con 3 o più simboli fra loro corrispondenti su una stessa linea, orizzontale o verticale. Tutte le righe e colonne sono attive e i simboli possono generare molteplici combinazioni vincenti.

Le combinazioni vincenti vengono rimosse dopo essere state pagate. I simboli rimanenti cadono riempiendo gli spazi vuoti e creando nuove potenziali vincite. A ogni nuova caduta il moltiplicatore di vincita aumenta di un punto.

Il simbolo WILD sostituisce tutti i simboli e viene creato nella posizione centrale alla rimozione di una combinazione vincente di 3 simboli. I simboli WILD vengono rimossi dalla griglia solo se sono l'ultimo tipo di simbolo rimasto.

Il simbolo MULTIPLIER WILD sostituisce tutti i simboli e aumenta ulteriormente il moltiplicatore di vincita. I moltiplicatori disponibili sono: x1, x2 e x3. I simboli MULTIPLIER WILD possono essere di dimensioni 1x1 o 2x2. Più simboli MULTIPLIER WILD non si combinano.

Il misuratore sullo schermo viene caricato solo con le vincite ottenute con i simboli degli artisti. Le vincite costituite da 3, 4 o 5 simboli riempiono il misuratore rispettivamente di 1, 2 o 3 sezioni.

Attiva la funzione MULTIPLIER WILDS riempiendo il misuratore con 3 sezioni. 1 o 2 MULTIPLIER WILDS (1x1) saranno posizionati casualmente sulla griglia prima che la partita prosegua normalmente. Il moltiplicatore dipende dal personaggio sullo schermo. La funzione può essere attivata una sola volta per turno di gioco. Il personaggio cambia dopo ogni attivazione.

Attiva i FREE SPINS liberando la riga "BONUS". Scegli una delle 3 opzioni.

- 5 FREE SPINS con MULTIPLIER WILD x3.
- 7 FREE SPINS con MULTIPLIER WILD x2.
- 9 FREE SPINS con MULTIPLIER WILD x1.

Durante i FREE SPINS, il riempimento del misuratore con 3 sezioni aziona un WIN SPIN con il MULTIPLIER

WILD (2x2) rispettivamente scelto. Viene fornita una nuova griglia di simboli e il MULTIPLIER WILD (2x2) è posizionato casualmente sulla griglia prima che il turno di gioco continui normalmente. Il moltiplicatore di vincita è azzerato tra un FREE SPIN e un WIN SPIN.

Durante i WIN SPINS, il riempimento del misuratore con 5 sezioni aziona di nuovo un WIN SPIN con il MULTIPLIER WILD (2x2) rispettivamente scelto e non comporterà il riassetto del moltiplicatore di vincita tra WIN SPINS consecutivi.

Libera l'intera griglia dai simboli per vincere un premio istantaneo.

Le puntate vengono selezionate usando i pulsanti di puntata nella parte bassa del gioco. Fai clic sui pulsanti + e - per cambiare la puntata di un'unità alla volta. Per iniziare il gioco, fai clic su INIZIA. Quando i simboli si posano, quelli visualizzati determinano il premio in base alla tabella delle vincite.

Azioni

Modificare la Puntata

- Fai clic su uno dei cinque pulsanti di puntata per selezionare una puntata, oppure usa i pulsanti + o - per aumentare o diminuire la puntata di un'unità.

Tabella vincite

- Mostra/nasconde la tabella vincite.

Autoplay

- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.

Inizia

- Avvia la giocata alla puntata attualmente selezionata.

Funzionamento non corretto

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.